



## DELEGAZIONE PROVINCIALE CAGLIARI – SEI BRAVO 2016

# **REGOLAMENTO MANIFESTAZIONE** **“SEI BRAVO A... SCUOLA DI CALCIO 2016”** **Fase Provinciale – Delegazione di Cagliari**

Al fine di attuare la necessaria verifica dell'attività svolta nelle “Scuole di Calcio”, il Coordinamento Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, il Comitato Regionale Sardegna L.N.D. e la Delegazione provinciale di Cagliari organizzano la Manifestazione “Sei Bravo a... Scuola di Calcio”.

Il presente Regolamento dovrà essere affisso alla bacheca dello spogliatoio o, comunque, in luogo costantemente visibile dai giocatori e dirigenti della società e, nel caso di gara con altre squadre, in modo che sia altrettanto visibile per i componenti la società ospite, interessata al confronto.

Tutte le gare del Torneo si dovranno svolgere garantendo l'assoluta sicurezza ai bambini/e partecipanti; in particolare si sollecita di prestare la massima attenzione alla messa in sicurezza delle porte ed al rispetto della distanza di sicurezza (m. 1,50) da qualsiasi ostacolo (come, ad esempio, i pali delle porte).

La Manifestazione “Sei Bravo a... Scuola di calcio”, riservata alla categoria “Pulcini”, è da considerarsi ufficiale a tutti gli effetti: pertanto la partecipazione alla Manifestazione è obbligatoria per tutte le “Scuole di Calcio” ed è opportuna per i “Centri Calcistici di Base”, i quali, peraltro, non potranno accedere alla Festa Regionale. Le società dovranno favorirne lo svolgimento, mettendo a disposizione impianti di gioco e relative strutture ed attrezzature. La mancata partecipazione al “Sei Bravo a... Scuola di Calcio” comporta parere negativo per la conferma del riconoscimento quale “Scuola di Calcio”.

### **1. STRUTTURA DELLA MANIFESTAZIONE**

1. Conformemente agli indirizzi fissati dal Settore Giovanile e Scolastico (durata di almeno tre mesi), la manifestazione “Sei Bravo a ... Scuola di Calcio” **inizierà a Gennaio 2016** articolandosi in più fasi fino ad arrivare alla festa Provinciale, tali modalità verranno esplicitate nei prossimi comunicati ufficiali della delegazione Provinciale di Cagliari.
2. La manifestazione prevede la partecipazione delle **squadre iscritte**, suddivise inizialmente in **gironi che porteranno la qualificazione alla fase successiva**. Le squadre così qualificatesi vengono poi suddivise in ulteriori gironi. **Alla Festa provinciale accederanno le squadre vincenti e più meritevoli.**
3. **La Festa Provinciale consentirà di individuare le due squadre che rappresenteranno la provincia di Cagliari alla Festa Regionale.**
4. L'accesso alle fasi successive alla prima avviene in base al punteggio tecnico acquisito sul campo dalle squadre ed al punteggio attribuito al comportamento tenuto durante i confronti da tecnici, dirigenti, genitori e pubblico, per determinare il quale si fa riferimento alla graduatoria di merito.
5. La manifestazione si svolge secondo la sequenza temporale sopra indicata e prevede, dopo la Festa provinciale, anche la disputa della Festa regionale (da svolgersi in data e campo da destinarsi) e la successiva partecipazione, per l'avente diritto, alla Terza edizione del Grassroots Festival della U.E.F.A., che si svolgerà presumibilmente a Coverciano a fine maggio 2016.
6. Le gare della manifestazione si svolgeranno parallelamente al resto dell'attività Pulcini: pertanto, le squadre che non accedono alle fasi successive alla prima continuano, comunque, l'attività nei rispettivi tornei della categoria Pulcini (come peraltro le stesse squadre che al contrario accedono alle fasi successive della manifestazione).

## DELEGAZIONE PROVINCIALE CAGLIARI – SEI BRAVO 2016

### 2. CARATTERISTICHE DELL'ATTIVITA'

❖ L'attività del “ Sei Bravo a ...Scuola di Calcio” ha carattere promozionale, ludico e didattico e viene organizzata su base strettamente locale; ad essa possono partecipare bambini e bambine che hanno anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età, ma che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, non hanno compiuto il 10° anno di età:

TABELLA n. 1

Categoria	Anno di nascita	Confronto Partita	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt)	Dimensioni porte (mt)	Pallone	n. di giocatori
<b>Pulcini “Sei Bravo a... Scuola di Calcio”</b>	2005 e/o	Progetto tecnico	3 x 8'-10'	Per il progetto tecnico 4 c 4 (un gioco polivalente) vedi le pagine successive con le misure dei tre minicampi	<b>4 x 2</b>	<b>n. 4 gomma o cuoio</b>	<b>Minimo 14</b>
	2006 e/o	4 c 4	progetto tecnico				
	2007 e/o	+					
	2008*	7 c 7	2 x 15' 7 c 7	Per il 7 c 7: mt 40 – 50: lunghezza mt 25 – 30 : larghezza			

\*e/o 2008 al compimento anagrafico dell'ottavo anno di età e aventi il tesseramento da pulcini

❖ Gli esercenti la patria potestà sulle bambine nate nel 2004 potranno richiedere deroga al Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione delle stesse al torneo in esame, presentando specifica richiesta al Comitato Regionale Sardegna L.N.D. per il tramite della Delegazione territoriale competente, secondo il fax – simile di cui all'allegato 8 del C.U. n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2015/16).

• **L'impiego di bambini/e che hanno compiuto anagraficamente l'ottavo anno di età è libero, ovvero non è sottoposto a vincoli di ordine numerico.**

❖ Le società possono partecipare alla manifestazione **con un'unica squadra.**

❖ Le formazioni possono essere composte da soli bambini, da sole bambine o possono essere anche miste.

❖ Nell'elenco da presentare al dirigente arbitro, ogni gruppo-squadra, sia appartenente ad una scuola calcio che ad un centro calcistico di base, dovrà inserire un numero minimo di 14 bambini.

7. Gli incontri consistono nella esecuzione delle 3 partite a tema del progetto tecnico “4 c 4: un gioco polivalente” (3 confronti da 8' o 10' ciascuno), ed a seguire un doppio confronto 7 c 7 su campo ridotto.

8. E' vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare della manifestazione e/o torneo.

**9. Qualora una squadra dovesse presentarsi senza il numero minimo di giocatori, la gara va' disputata comunque, ma data persa alla squadra in difetto. In nessun caso si dovrà disputare una gara qualora una squadra dovesse presentarsi senza le tessere dei calciatori. In relazione alle norme fondamentali che regolano l'attività federale, alla incolumità del bambino/a ed al rispetto dei valori etici, il giocatore sprovvisto di regolare tessera federale, e quindi non assicurato dalla Federazione, non deve in alcun modo partecipare alla gara.**

10. Stabilito che tutte le gare in programma dovranno necessariamente svolgersi entro e non oltre i termini previsti a pag. 1, si lascia alle squadre l'autonomia di disputare le partite secondo gli orari ed i giorni previsti per il torneo Pulcini misti in corso di svolgimento, e/o secondo altri orari e/o giorni appositamente concordati.



## DELEGAZIONE PROVINCIALE CAGLIARI – SEI BRAVO 2016

### 3. MODALITA' DI SVOLGIMENTO DEGLI INCONTRI - TERZO TEMPO FAIR PLAY

Gli incontri consistono nello svolgimento delle **partite (o giochi) a tema**, secondo le modalità indicate a pag. 4 ed a pag. 5, e della **gara 7 c 7**. Per quanto riguarda le partite a tema, sono previste 3 rotazioni e quindi 3 tempi di gioco di 8'-10', per consentire ad ogni giocatore di confrontarsi in tutti e 3 i giochi del progetto tecnico.

Per quanto riguarda, invece, la gara 7 c 7, la stessa dovrà svolgersi secondo 2 tempi da 15 minuti ciascuno.

Nell'attività in esame sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative quali :

- ❖ non è previsto il fuorigioco;
  - ❖ al portiere è concesso utilizzare le mani dopo il retropassaggio di piede da parte di un compagno;
  - ❖ possono essere utilizzati (oltre a quelli di cuoio) palloni in gomma (meglio doppio o triplo strato);
  - ❖ e' possibile ed opportuno l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra nella stessa gara;
- Si esortano le società, anche in relazione alla nostra (cittadini della Sardegna) consueta ospitalità, di prevedere, al termine del confronto , un momento conviviale tra bambini/e , dirigenti e genitori , mettendo a disposizione dei partecipanti una merenda da condividere con loro. Ciò per riprendere usi anche di altre discipline sportive come il rugby e per poter diffondere sempre di più il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

### 4. RISULTATO DELLE GARE - PROGETTO TECNICO

- ❖ Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara, i risultati di ciascun tempo di gioco nel 7 c 7 devono essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0 – 0 ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini - gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato) e dall'esito delle 3 partite a tema del progetto tecnico.
- ❖ Le squadre dovranno presentarsi con almeno 14 giocatori. Dovranno essere creati almeno 3 minicampi e realizzare tre tipi di “partite a tema”. Tutti i bambini in lista dovranno cimentarsi nelle 3 partite a tema, oltre a partecipare ad almeno un tempo di gioco del 7c7, da disputarsi possibilmente in contemporanea su due campi. Si effettuano in totale 3 rotazioni, in modo che tutti i giocatori partecipanti abbiano l'opportunità di giocare nelle diverse proposte tecnico-didattiche.
- ❖ I confronti si giocano con il pallone n. 4 e le porte 4 x 2 (se diverse si tollereranno solo misure similari). Tenuto conto che, per svolgere le partite a tema, si abbisogna di n. 4 porte , qualora si disponga di sole due porte si consiglia di organizzarsi con porte costituite da bastoni o altri attrezzi, tali comunque da non costituire pericolo per i bambini/e
- ❖ Le tre rotazioni sviluppano in totale 9 confronti (considerando 3 minicampi di gioco). Al termine delle rotazioni si svolgeranno le partite 7 c 7, possibilmente in contemporanea . Ogni partita verrà suddivisa in 2 minigare della durata di 15' ciascuna cui i bambini dovranno partecipare ad una delle due. Nel caso in cui non fosse possibile disputare le due minigare in contemporanea, i calciatori che partecipano alla prima frazione di gara non possono essere sostituiti, al termine del primo tempo debbono essere effettuate tutte le sostituzioni con i calciatori a disposizione iscritti nella lista gara. I nuovi entrati non potranno essere più sostituiti, fatti salvo casi di infortunio.

# DELEGAZIONE PROVINCIALE CAGLIARI – SEI BRAVO 2016

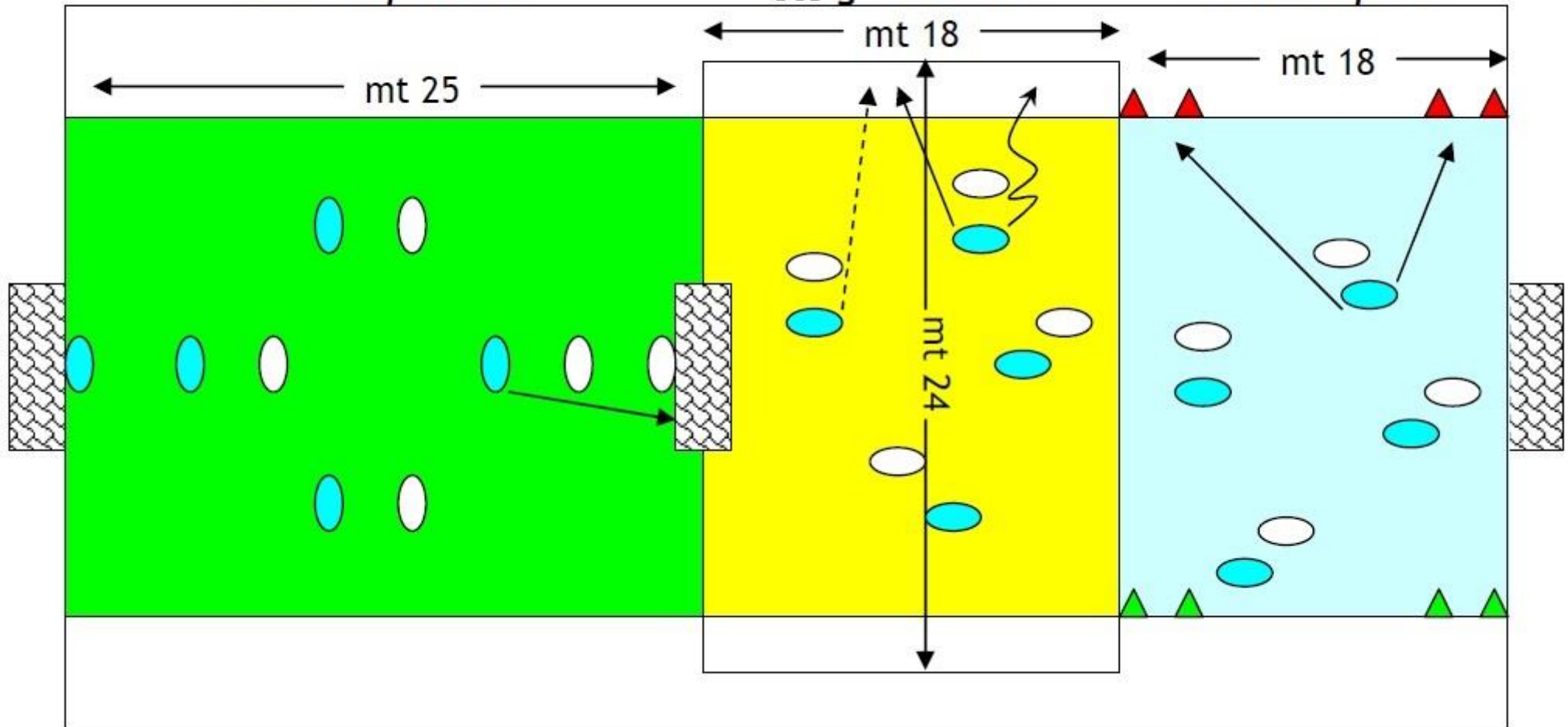
## PROGETTO TECNICO 2016 - PARTITE A TEMA

Esempio disposizione campi da gioco per:

**4c4 con portieri**

**5c5 goal a méta**

**4c4 con 4 porte**





## DELEGAZIONE PROVINCIALE CAGLIARI – SEI BRAVO 2016

### **4c4 con 4 porte**

Dimensioni Campo: Largo 20-25 metri / lungo 20-30 metri

Partita disputata senza portieri

I giocatori non possono sostare all'interno della porta ma si devono tenere alla distanza di almeno 1 metro da essa

La larghezza della porta è di 2 metri mentre l'altezza è determinata dai coni/birilli con cui viene realizzata.

Il gol è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli

Il campo potrà essere tracciato con dei cinesini

Le rimesse dal fondo verranno effettuate coi piedi mentre le rimesse dai lati come falli laterali quindi con le mani

Non si può segnare direttamente su rimessa dal fondo.

### **5c5 gol a meta**

Partita disputata tra 5 giocatori in cui il goal (punto) viene realizzato se la palla viene fermata nella zona oltre la linea di fondo, difesa dalla squadra opposta.

La zona oltre la linea di fondo la chiameremo Zona di Punto (Goal Line).

La zona di meta ha profondità di 2 metri.

Il punto viene realizzato con la conduzione della palla fino alla zona di punto, oppure ricevendo il pallone prima della zona di punto e portandolo all'interno.

Nessun giocatore può sostare nella zona di punto.

Se un giocatore entra con la palla nella zona di punto non può essere contrastato da un avversario.

Affinché il punto sia valido la palla va' bloccata nella zona di punto.

Le rimesse dal fondo vanno effettuate con i piedi dalla linea di fondo.

Le rimesse laterali vanno effettuate con le mani.

Lo spazio di gioco è 25x20 metri.

### **4c4 con portieri**

Partita disputata tra 4 giocatori di movimento e 1 portiere.

Le rimesse dal fondo vanno effettuate dal portiere con le mani.

Il portiere non può segnare direttamente su rimessa dal fondo.

Le rimesse laterali vanno effettuate con le mani.



## DELEGAZIONE PROVINCIALE CAGLIARI – SEI BRAVO 2016

### 5. ACQUISIZIONE PUNTEGGIO TECNICO

Ogni minigara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.

Viene assegnato 1 punto alla squadra che vince il confronto, mentre in caso di parità verrà assegnato 1 punto a ciascuna squadra.

Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

Per una migliore comprensione di quanto illustrato si riporta una tavola esemplificativa, (utilizzo di un solo “campo a 7” e 14 giocatori per squadra).

“Giochi a tema”	Campo A	Campo B	Campo C	Totale confronti
Rotazioni	4c4 con portieri	5c5 goal a metà	4c4 con 4 porte	
1^ Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
2^ Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
3^ Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
Totale “Giochi a tema”	3 mini confronti	3 mini confronti	3 mini confronti	<b>9</b>

1^ Partita 7c7	1 Mini gara di 15 minuti	<b>1</b>
2^ Partita 7c7	1 Mini gara di 15 minuti	<b>1</b>
TOTALE CONFRONTI		<b>11</b>

#### TABELLA ESEMPLIFICATIVA

“Giochi a tema”	Campo A			Campo B			Campo C			Totale confronti	
	4c4 con portieri			5c5 goal a metà			4c4 con 4 porte			A	B
1^ Rotazione	Team A	Team B	2 – 0	Team A	Team B	2 – 3	Team A	Team B	2 – 1	2	1
2^ Rotazione	Team A	Team B	2 – 2	Team A	Team B	2 – 1	Team A	Team B	2 – 2	3	2
3^ Rotazione	Team A	Team B	2 – 3	Team A	Team B	4 – 3	Team A	Team B	3 – 3	2	2
Totale “Giochi a tema”										<b>7</b>	<b>5</b>

1^ Partita 7c7	Team A	Team B	3 - 4	<b>0</b>	<b>1</b>
----------------	--------	--------	-------	----------	----------

2^ Partita 7c7	Team A	Team B	5 - 3	<b>2</b>	<b>1</b>
----------------	--------	--------	-------	----------	----------

Risultato dei 2 tempi 7c7				<b>1</b>	<b>1</b>
TOTALE				<b>2</b>	<b>1</b>
CONFRONTI					

Vince il confronto del “Sei bravo a.... scuola di calcio” il team A, a cui vanno 3 punti, mentre 0 punti vanno al team B				<b>p. 3</b>	<b>p. 0</b>
--	--	--	--	-------------	-------------



# DELEGAZIONE PROVINCIALE CAGLIARI – SEI BRAVO 2016

REFERATO GARA - MANIFESTAZIONE “SEI BRAVO A... SCUOLA DI CALCIO” svoltasi a.....presso il campo .....in data.....in data.....ore.....												
Fasi	4 c 4 con portieri			5c5 goal a mèta			4c4 con 4 porte			Punti ottenuti in campo		
	SQUADRA A	SQUADRA B	RIS.	SQUADRA A	SQUADRA B	RIS.	SQUADRA A	SQUADRA B	RIS.		A	B
1^ ROTAZIONE	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....			
2^ ROTAZIONE	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....			
3^ ROTAZIONE	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....			
1^ GARA 7C7	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....			
2^ GARA 7C7	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....			
<b>TOTALE PUNTEGGIO</b>												
NEL CONFRONTO IN CAMPO HA PREVALSO IL GRUPPO-SQUADRA DELLA SOCIETA' ....., CON IL PUNTEGGIO ..... - .....												
IL CONFRONTO IN CAMPO E' TERMINATO IN PARITA' CON IL PUNTEGGIO DI ..... - .....												

Osservazioni:

---



---

Il dirigente della squadra ospitante

Il dirigente arbitro

Il dirigente della squadra ospite

---



---



---



## DELEGAZIONE PROVINCIALE CAGLIARI – SEI BRAVO 2016

### 6. ARBITRAGGIO DELLE GARE - CONSEGNA REFERTI

- ❖ Per l'arbitraggio delle gare si possono utilizzare varie formule :
  - ❖ Tecnici della società ospitante, preferibilmente non il tecnico che segue i bambini/e
  - ❖ Tecnici della società ospitata, preferibilmente non il tecnico che segue i bambini/e
  - ❖ 1° tempo tecnico società ospitante, 2° tempo tecnico società ospitata, 3° tempo auto arbitraggio
  - ❖ Calciatori della categoria Allievi e Juniores tesserati per la stessa società (identificabili)
  - ❖ Dirigenti, preferibilmente istruiti al riguardo delle regole che vengono utilizzate nei campionati di Settore Giovanile ed inseriti in organigramma.
  - ❖ Auto arbitraggio
  - ❖ **Nel caso di arbitraggio è preferibile che ad arbitrare sia il tecnico o dirigente della società ospite.**

Per i tecnici ed i giovani calciatori tesserati può essere presentato il documento di riconoscimento, la tessera ufficiale prevista per partecipare alle gare. La Festa regionale sarà diretta, come di consueto, dai Collaboratori delle Delegazioni provinciali.

- ❖ Giova ricordare che la scelta della formula da utilizzare per l'arbitraggio deve far riferimento alle persone al di sopra dei 15 anni , che ogni società è tenuta a segnalare alla Delegazione all'atto dell'iscrizione del torneo.
- ❖ Il coordinamento regionale con lo staff dei responsabili provinciali dell'attività di base , in linea con le direttive del settore e le proficue esperienze fatte all'estero (Spagna in particolare) incoraggia, laddove esistano le condizioni, l'uso della formula dell'auto arbitraggio soprattutto per l'alta valenza educativa che questo comporta soprattutto quando sono coinvolti i giocatori (allievi e juniores).
- ❖ Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre debbono firmare, per avallo, il rapporto del dirigente arbitro (dirigente , tecnico o giocatore) in cui sarà indicato il risultato; il direttore di gara provvederà, quindi, a completare il rapporto in tutte le voci previste dal modello “referto gara” allegato.
- ❖ Come da regolamento federale il riconoscimento dei giocatori con le relative tessere federali deve avvenire obbligatoriamente alla presenza del dirigente arbitro prima della gara ed alla presenza dei dirigenti di entrambe le squadre; in particolare il dirigente o istruttore dovrà effettuare il riconoscimento dei calciatori della squadra avversaria attraverso il controllo delle suddette tessere. I Dirigenti di entrambe le squadre devono obbligatoriamente sottoscrivere il referto , ed in caso di disaccordo devono riportare le relative osservazioni.
- ❖ Il dirigente arbitro designato per la gara avrà cura di verificare che durante l'intero svolgimento del confronto potranno accedere all'interno del rettangolo di gioco solamente i giocatori in distinta, il tecnico ed il dirigente accompagnatore per ogni squadra , un medico per ogni squadra.
- ❖ La trasmissione del referto spetta alla squadra vincente, che invia alla Delegazione il referto, comprese le distinte gara, entro e non oltre il termine di 3 giorni dalla disputa della gara; in caso di pareggio, invece, entro e non oltre il suddetto termine, entrambe le squadre sono tenute ad inviare il referto, comprese le distinte gara, alla Delegazione. Comunque, in qualunque caso, se l'invio del referto e delle allegato distinte non dovesse giungere nel termine previsto, il risultato della gara in questione non verrà valutato ai fini della formazione della graduatoria della manifestazione.





## DELEGAZIONE PROVINCIALE CAGLIARI – SEI BRAVO 2016

### 7. FORMAZIONE DELLE GRADUATORIE

- ❖ Come noto, al fine di determinare le graduatorie di merito delle Scuole di Calcio, per la manifestazione in esame, **debbono essere indicati alcuni fattori che attribuiscono punteggi che, sommati agli altri (punteggio tecnico), determinano la graduatoria finale.** Nelle manifestazioni in esame, così come nel resto dell'attività di base, non sono previste le classifiche pertanto nei Comunicati Ufficiali le stesse non compariranno.
- ❖ Questa Delegazione considererà come requisiti essenziali per poter partecipare alle varie “fasi”, la formazione della graduatoria di merito che, attraverso fattori ed aspetti legati a principi di etica sportiva, di socializzazione, di disciplina e di ampia partecipazione, si sommerà ai punteggi tecnici maturati sul campo; in particolare la tabella sottostante indica l'acquisizione o la sottrazione del punteggio generale:

<b>BONUS</b>	
Partecipazione alla riunione relativa alla manifestazione regolarmente pubblicata nel C.U. della Delegazione	2 punti
Ogni 3 gare in cui la distinta preveda una o più bambine	1 punto
Terzo tempo “Fair Play” o tempo supplementare	1 punto

<b>PENALIZZAZIONI</b>	
Per aver fatto partecipare un giocatore sprovvisto di regolare tesseramento	- 6 punti
Rifiuto di esibire le tessere e di consegnare la distinta all'avversario prima della gara per il riconoscimento	- 5 punti
Per comportamenti non corretti da parte dei tecnici, dirigenti nei confronti dei bambini, tecnici e/o pubblico	- 5 punti
Per non aver rispettato le modalità delle rotazioni e delle sostituzioni previste al punto 4 del presente regolamento	- 4 punti
Per aver fatto partecipare un giocatore di età non conforme ai regolamenti del torneo	- 3 punti
Inosservanza del saluto per la seconda volta (stretta di mano ad inizio ed a fine gara)	- 1 punto
Per non aver partecipato alla gara programmata senza preavviso alcuno alla Delegazione (resp. att. base) ed alla squadra avversaria	- 1 punto

### 8. SALUTI

- ❖ I dirigenti ed i tecnici delle società interessate dovranno sollecitare, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, stringendosi la mano.

### 9. CONCLUSIONI DELLE ATTIVITA'

- ❖ Al termine della stagione sportiva, la Manifestazione del “Sei Bravo a... Scuola di Calcio” si concluderà con la “Festa Provinciale” organizzata da questa Delegazione. La Festa provinciale consentirà di individuare le due squadre che rappresenteranno la provincia di Cagliari alla Festa Regionale.
- ❖ **Si ricorda a tutte le società partecipanti che solo chi avrà ottenuto il titolo di scuola calcio o scuola calcio d'élite potrà partecipare alla festa regionale.**

### 10. NOTE FINALI

- ❖ Il Settore Giovanile e Scolastico, per il tramite del coordinamento federale e dei collaboratori dell'attività di base territorialmente distribuiti, verificherà il rispetto delle norme tecniche, didattiche ed organizzative relative alla categoria e torneo in esame, effettuando dei controlli a campione per **accertare il rispetto delle normative tecniche indicate, volute per tutelare, formare e coinvolgere i giovani calciatori che debbono giocare comunque, e per il più tempo possibile, indipendentemente dalle qualità tecniche di ognuno.**
- ❖ Per quanto non riportato nel presente regolamento si farà riferimento al Comunicato Ufficiale n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2015/16, ed alle norme di giustizia sportiva previste dalla Federazione Italiana Gioco Calcio.